Com o planeta sendo inv
proteger. Somente... o **C**

Para quem nã
Editorial um número
virar com essa adapt

Pela naturez
Fight), personagens
Fighters. Com a per
máquinas de tamanh

Samurais
F2, H1, R2, A3, PdF0, 10 PVs
Patrono: Scumocide (2)
Samurais desonrados terráqueos que assumem Scumocide como shogun.
Z
F1, H3, R2, A1, PdF1, 10 PVs
Patrono: Scumocide (2)
Seres alienígenas usando armaduras que lhes garantem garras com correntes e uma boa defesa. Pelo custo elevado, aparecem pouco.
2- As Máquinas

Estes são os robôs que aparecem no jogo (todos tem 12 pontos, mas se o Mestre ou o jogador quiserem robôs mais forte, podem aumentar suas características à vontade) e a comida que recupera energia.

Robô verde
F3, H0, R3, A3, PdF0, 15 PVs
Este robô é o mais comum, que aparece muitas vezes no jogo. É muito forte e resistente.
Robô azul
F2, H0, R3, A3, PdF 3, 15 PVs
Vantagens: Paralisia (1)
Este robô tem um raio congelante no lugar dos braços.
Robô vermelho
F2, H0, R3, A3, PdF4, 15 PVs
Este robô emite chamas por um jato ejetor no lugar dos braços.
Café
Recupera 1 PV.
Banana
Recupera 3 PVs
Carne
Recupera 5 PVs.

3- Os Heróis

Seguem os números dos heróis do jogo!

Capitão Comando
F2, H3, R2, A2, PdF3 (Flamejet), 10 PVs
Eletricidade (1), Máquinas (2), Inimigo: Scumocide (-2), Código de Honra (-1)
Ginzu, Ninja Comando
F2, H4, R2, A3, PdF0, 10 PVs
Ataque Especial: Ninja Smoke (1), Crime (2), Inimigo: Scumocide (-2)
Mackie, Múmia Comando
F4, H1, R3, A3, PdF 0, 15 PVs
Ataque Especial: Tornado Knife (1), Ciências Ocultas (1), Monstruoso (-1)
Baby, Bebê Comando
F0, H2, R0, A0, PdF0, 1 PV
Máquinas (2), Ciências (2), Genialidade (2), Aparência Inofensiva (1), Robô de 15 pts. (5), Inimigo: Scumocide (-2)
Robô do Baby
F3, H0, R4, A4, PdF0, 20 PVs

Ataque Especial: Explosion (1)
4- O cara muito mau
Scumocide
F 4, H5, R4, A4, PdF5, 20 PVs
Levitação (2), Riqueza (3), Paralisia (1), Ataque Múltiplo (1), Ataque Especial (1), Genialidade (2), Máquinas (2), Ciência (2), Crime (2), Manipulação (2), Monstruoso (-1), Má Fama (-1), Inimigo: Capitão Comando (-1)
Total: 37 pontos